კომპონენტის გარეთ შექმენით ფუნქცია generateUsers, რომელიც დააბრუნებს ათ იუზერს.

კომპონენტის პირველი mount-ის შემდეგ დასეტეთ users სტეიტი იმ მნიშვნელობით რომელსაც აბრუნებს generateUsers. setState(generateUsers())

დაარენდერეთ ეს ლისტი აპლიკაციაში.

ასევე ლისტის ქვემოთ დაამატეთ ღილაკი,რომელსაც დაუმატებთ დაჭერის ივენთს (პრეზენტაციაში შეგხვდებათ სინტაქსი). ღილაკის თითოეულმა დაჭერამ უნდა წაშალოს შემთხვევითი წევრი user მასივიდან.

ასევე ყოველ ჯერზე როცა user-ების მასივი შეიცვლება უნდა განახლდეს საიტის title შემდეგნაირად: დარჩა x იუზერი (დარჩა 10 იუზერი)

l

-----------------------------------------------------------------------------------

<https://github.com/mishach66/workshop3.git>

Splice-ს როცა იყენებ,  შლი რენდომ ელემენტს მასივიდან, მაგის მერე ფილტრი რო გიწერია არაფერს აკეთებს გარდა იმისა რო ახალი რეფერენსიანი მასივი შექმნას რო სტეიტი განახლდეს. თითოეულ იტერაციაზე removed.id არის ანდიფაინდი, იმიტო რო removed არის მასივი.

    const randomIndex = Math.random() \* users.length;

    const updatedUsers = [...users];

    updatedUsers.splice(randomIndex, 1);

    setUsers(updatedUsers);

Ასეთი რაღაც შეგიძლია დაწერო, ან უბრალოდ დააგენერირო რენდომ ინდექსი და მაგ ინდექსის მიხედვით გაფილტრო.